

SOMA - Sistema Online de Apoio a Mediação da Aprendizagem

Back-end – criação da infraestrutura da aplicação

PE06200620/021

Yuri Ramos Lima (Discente - IFSul Câmpus Bagé – TADS – yurilima.bg141@academico.ifsul.edu.br)

Carlos Emilio Padilla Severo (Docente Orientador - IFSul Câmpus Bagé – DEPEX – carlossevero@ifsul.edu.br)

Thalis Viana Zambarda (Discente - IFSul Câmpus Bagé – TADS – thaliszambarda.bg010@academico.ifsul.edu.br)

CAMPUS BAGÉ

14^o
JIC
IFSul

JORNADA DE
INICIAÇÃO CIENTÍFICA DO
INSTITUTO FEDERAL
SUL-RIO-GRANDENSE

2021

INSTITUTO
FEDERAL
Sul-rio-grandense

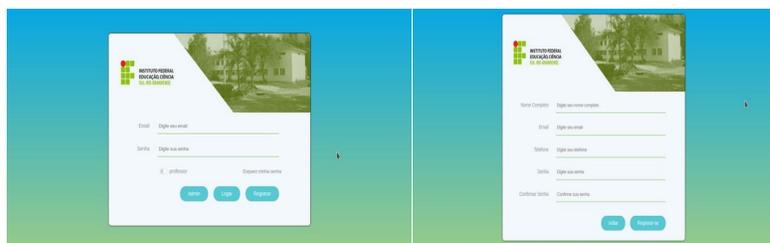
INTRODUÇÃO

A crescente evolução tecnológica nos impele a evoluir os métodos de ensino e aprendizagem modificando a forma como entendemos e vemos o mundo a nossa volta.

O momento atual de pandemia foi o estopim para a criação de novas tecnologias que tentassem suprir a demanda de comunicação e informação que se tornou crescente com o agravamento da situação pandêmica do país

O presente trabalho busca concatenar meios de comunicação existentes para criar uma nova ferramenta chamado SOMA.

SOMA é uma ferramenta que utiliza dois software como base para sua criação: Moodle e Google Meet. A ferramenta busca adquirir a praticidade do Moodle com a tecnologia de vídeos do Google Meet, pretende implementar novas funcionalidade como aulas ao vivo entre outras funcionalidades.



OBJETIVOS

O objetivo é criar uma ferramenta computacional que supra as necessidades dos professores e alunos de escolas publicas e privadas de forma gratuita e eficiente, além disso estimular o aprendizado dos alunos na construção de uma aplicação que busca a se igualar a grandes ferramentas já conhecidas e difundidas no mercado atual.

METODOLOGIA

O projeto foi desenvolvido no modelo arquitetural API REST tem como principio básico a criação de um backend para múltiplos frontends facilitando assim a criação de futuras novas tecnologias como aplicativos mobile ou aplicativos desktop também utilizando sempre o mesmo backend sem necessitar de alterações.

O backend foi escrito utilizando a linguagem javascript utilizando NodeJS com a framework Express, e seu Front-End foi desenvolvido em ReactJS uma Framework do javascript utilizada para a criação de layouts.

A organização do projeto foi realizado reuniões um dia da semana todas as

semanas do mês sendo coletado as necessidades dos bolsistas e a discussão sobre a situação atual do projeto naquela semana, atualmente o projeto se encontra em estado de deploy para uma primeira versão em produção.

CONCLUSÃO

A alta demanda no mercado por meios de comunicação eficiente e que possibilitem meios para ensinar e aprender de forma gratuita e de fácil acesso além de possibilitar para a própria instituição customizar suas necessidades dentro da plataforma

O projeto tem apenas 1 ano mas já esta em fase bastante avançada, muitas das funcionalidade propostas no projeto inicial já foram concluídas e algumas outras estão em fase de desenvolvimento, o projeto no decorrer dos meses vai passar por testes em produção buscando aumentar a assertividade e coletar feedbacks das funcionalidade já criadas