

A UTILIZAÇÃO DE FERRAMENTAS DIGITAIS COMO UM FACILITADOR PARA O ENSINO DE CIÊNCIAS E BIOLOGIA

PE06180818/104

Wesley Ferreira de Araújo (Discente - IFSul Campus CaVG – Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – wesleyfaraujo@gmail.com)

Maria Isabel Giusti Moreira (Docente Orientador - IFSul Campus CaVG – Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – isabelmoreira@cavg.ifsul.edu.br)

Fernando Treptow Brod (Docente Orientador - IFSul Campus CaVG – Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – fernandobrod@cavg.ifsul.edu.br)

Marcial Correa Carcamo (Docente Orientador - IFSul Campus CaVG – Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – marcialcarcamo@cavg.ifsul.edu.br)

CÂMPUS PELOTAS – VISCONDE DA GRAÇA

12^a
ANO 2019

JIC JORNADA DE
IFSul INICIAÇÃO CIENTÍFICA DO
INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE



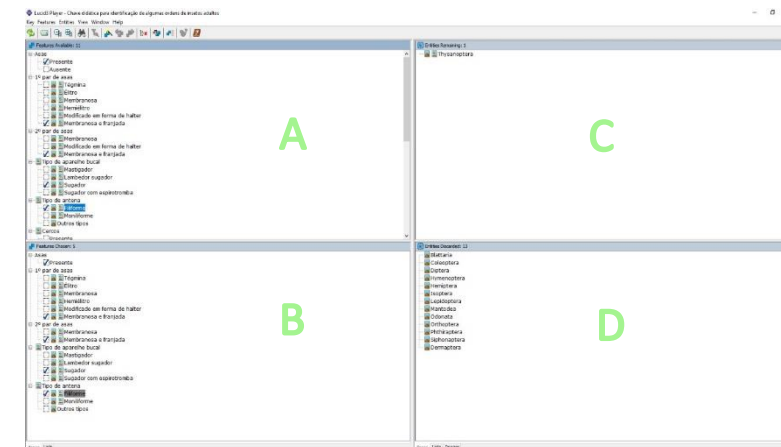
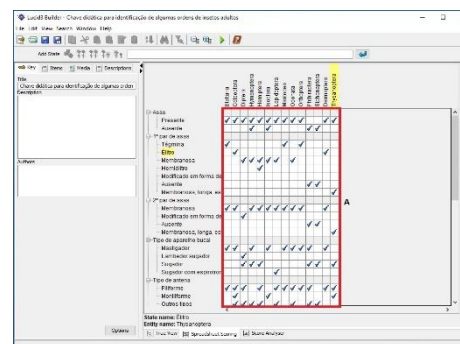
INTRODUÇÃO

Esse projeto tem o objetivo de aprofundar estudos sobre as ferramentas digitais que auxiliam os docentes no ensino das áreas das ciências.

Ao longo desse trabalho realizou-se um estudo de um software da área de biologia, que usa com o conceito de chaves interativas, chamado de LUCID, que é uma ferramenta versátil para auxiliar a identificação e produção de diagnoses que possui uma interface de fácil utilização e para multiplataformas. Este software tem uma versão gratuita, utilizada nesse trabalho.

Junto com esse conjunto de caracteres inseridos, o LUCID permite a inserção de mídias que auxiliem os usuários a identificar os caracteres.

Essas mídias que o LUCID permite são imagens das partes dos insetos (Figura ao lado) e descrições dessas características, onde essa última deve ser desenvolvida na linguagem HTML



CRIAÇÃO DAS CHAVES

Utiliza-se o módulo **Builder** que armazena os dados referentes às entidades (*entities*) e aos caracteres (*features*).

Com base na tabela Excel desenvolvida com descrição das características tabuladas, foram inseridas as entidades, ou seja, os grupos ou ordens dos insetos utilizados na pesquisa. Após isso, ocorreu a inserção dos caracteres (*features*), que são as características e estados que o grupo de insetos pode assumir.

UTILIZAÇÃO DAS CHAVES

Para a sua utilização é necessário acessar o módulo **Player**, onde:

- mostra as características disponíveis, onde o usuário tem a possibilidade para clicar nas imagens e no texto Descritivo de cada caractere;
- mostra as características usadas, ou seja, aquelas que são marcadas pelo usuário;
- mostra as espécies em potenciais, ou seja, aquelas que apresentam o grupo de caracteres marcados até o momento;
- mostra as espécies descartadas.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Para a validação da chave interativa desenvolvida no software LUCID, foi utilizada a versão LUCID Player, onde foram executadas as chaves pelos autores do trabalho e com isso feitas adaptações conforme as necessidades que vinham surgindo.

REALIZAÇÃO:



INSTITUTO FEDERAL
Sul-rio-grandense