

REVISÃO SISTEMÁTICA DE LITERATURA SOBRE METODOLOGIAS E FERRAMENTAS DE AVALIAÇÃO UTILIZADAS EM INTERFACES TANGÍVEIS DO USUÁRIO

PE03190619/030

Eduardo Ramos da Rosa Borges(Discente - IFSul Câmpus Pelotas – Tecnologia em Sistemas para Internet –(erdrborges@gmail.com)
Vinicius Kruger da Costa (Docente Orientador - IFSul Câmpus Pelotas – Coordenadoria Design (viniciusdacosta@pelotas.ifsul.edu.br)

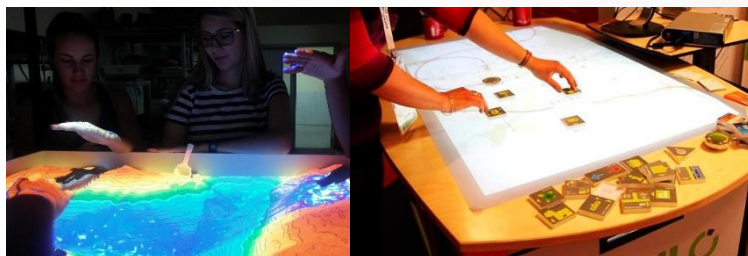
CÂMPUS PELOTAS

13°
JIC
IFSul

JORNADA DE
INICIAÇÃO CIENTÍFICA DO
INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE
2020



As Interfaces Tangíveis de Usuário (TUI) têm sido um campo recorrente de investigações da área de Interação Humano-Computador (IHC), porque estimulam o processo de interação colaborativa, por exemplo, além da capacidade de dar formas físicas à informação digital, de entender e manipular objetos físicos e materiais (HORN, 2018).



Exemplos de aplicações apresentadas na RSL e com processo de avaliação.

Considerando as características específicas das TUIs, este estudo analisa se os métodos de avaliação utilizados anteriormente correspondem da mesma maneira neste novo contexto de interação. Portanto, o objetivo deste trabalho é apresentar os resultados da análise de 50 artigos que utilizam métodos e/ou ferramentas de avaliação aplicadas nas TUIs nos últimos 5 anos.

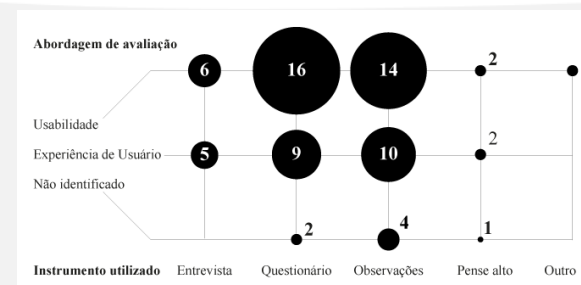
Através da metodologia de Revisão Sistemática de Literatura (RSL) (FELIZARDO et al., 2017)., é possível identificar quais as abordagens de avaliação utilizadas, quais os instrumentos e os gêneros dessas aplicações apresentadas nesses trabalhos.



Fluxo de desenvolvimento da RSL

Considerando os resultados obtidos até o presente momento, podemos considerar que mesmo com a grande demanda de trabalhos publicados sobre TUI, os métodos de avaliação empregados até então, possuem semelhanças, ou ainda, derivam-se de métodos tradicionais a partir da avaliação de interfaces gráficas, cotidianas ao usuário.

Nesse sentido, a pesquisa desenvolvida até aqui também enfatiza a necessidade de conclusões mais



Abordagens e instrumentos de avaliação utilizados nos artigos selecionados.

práticas, ou seja, a construção de protótipos e métodos de avaliações que contemplem as especificidades dessa forma de interação (COSTA et al., 2019).

COSTA, Vinicius Krüger et al. The Potential of User Experience (UX) as an Approach of Evaluation in Tangible User Interfaces (TUI). In: International Conference on Human-Computer Interaction. Springer, Cham, 2019. p. 30-48.

FELIZARDO, K.; NAKAGAWA, E. Y.; FABBRI, S. C. P. F.; FERRARI, F. C. Revisão Sistemática da Literatura em Engenharia de Software. 1a.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2017.

HORN, M. S. Tangible Interaction and Cultural Forms: Supporting Learning in Informal Environments. Journal of the Learning Sciences, [S.I.], 2018.

Caso o bolsista seja financiado pelo CNPq ou FAPERGS inserir o devido logo AQUI

REALIZAÇÃO:



INSTITUTO FEDERAL
Sul-rio-grandense